|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **기초 프로젝트1 계획서** | | | | | | | | | | |
| 프로젝트 분야/주제 | C언어를 이용한 숫자 야구 게임 구현 | | | | | | | 총 투입인원 | | 1명 |
| 프로젝트 명 | 국문 | | | 숫자 야구 게임 | | | | | | |
| 영문 | | | Baseball game with Number | | | | | | |
| 수행기간 | 2018. 04.10 ~ 2018. 04.11 | | | | | | | | | |
| 참여자 | 소속 | | | | 참여자성명 | 학년 | 학번 | | 이메일 | |
| 컴퓨터공학과 | | | | 백승한 | 3 | 2014244115 | | hameli@naver.com | |
|  | | | |  |  |  | |  | |
|  | | | |  |  |  | |  | |
|  | | | |  |  |  | |  | |
|  | | | | | | | | | | |
| **과제목표** | |  | | | | | | | | |
|  | |  | | | | | | | | |
| \* C언어의 반복문, 조건문, 배열, 문자열 등을 이용해 숫자야구 게임을 제작한다.  \* 프로그래머를 목표로 하는 사람들에게 효과적인 코드 작성 방법을 제공하고 야구게임을 좋아하는 이들이 불편함 없이 플레이하는 것을 목표로 한다. | | | | | | | | | | |
| **개발내용 요약** | | \* | | | | | | | | |
|  | |  | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| **상세 개발 사항** | | |  | | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | | |
| \* 프로그램 구동과 동시에 genHiddenNumber함수를 이용해 사용자가 맞춰야 하는 난수를 생성 생성한다. 이때 난수의 각 자릿수는 모두 다른 정수가 오도록 구성한다.  \* 플레이어로부터 입력 받은 값과 생성된 난수를 비교하여 게임 결과값을 출력한다. 이때 입력 받은 값의 길이가 게임에서 요구하는 글자수와 다를 경우 에러 메세지를 출력하고 다시 사용자로부터 입력을 기다린다.  \* 사용자가 입력 받은 값과 생성된 난수의 값을 compNumber함수로 비교하여 각 자릿수의 자리와 숫자가 같을 경우 Stike, 자리는 틀리지만 숫자가 같다면 Ball로 계산하여 printScore함수를 이용하여 결과값을 출력한다.  \* 만약 결과값이 승리 조건에 만족하면 플레이어의 승리로 프로그램이 종료되고, 그러지 않을 경우 다시 플레이어로부터 입력을 기다린다. | | | | | | | | | | |
| **과제수행방법** | |  | | | | | | | | |
|  | |  | | | | | | | | |
| |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 주요내용 | 추 진 일 정 (일) | | | | | | 4.10 | 4.11 | 4.12 | 4.13 | 4/14 | | 요구사항 분석 및 계획표 작성 | ○ | ○ | ○ |  |  | | 기본적인 변수명 및 함수명 결정 |  | ○ |  |  |  | | 주요기능 설계 및 작성 |  |  | ○ |  |  | | 프로그램 작성 및 오류 정정 |  |  |  | ○ |  | | | | | | | | | | | |
| **결과활용계획** | | |  | | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | | |
| \* 프로그래머를 목표로 공부하는 사람들에게 기본적 프로그래밍 언어의 동작과 알고리즘을 이해하고 C언어의 반복문, 조건문, 배열, 문자열의 효과적인 사용에 대해 생각할 수 있는 기회를 제시한다.  \* 일반 사용자의 입장에서는 원활한 게임 진행과 에러 발생의 최소화로 다양한 층의 사용자들이 해당 프로그램을 보다 많이 플레이하는 것을 목적에 둔다. 이에 따라 정기적인 유지보수와 기능추가에 대해 면밀히 검토해보아야 할 것으로 생각된다. | | | | | | | | | | |
| **애로사항** | | |  | | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | | |
| \* 숫자 야구게임에 대한 정보를 수집하기위해 사전 정보수집이 필요하다.  \* 난수 생성시 중복되는 값 생성을 막기 위해 시드 값을 설정해 주어야한다. | | | | | | | | | | |